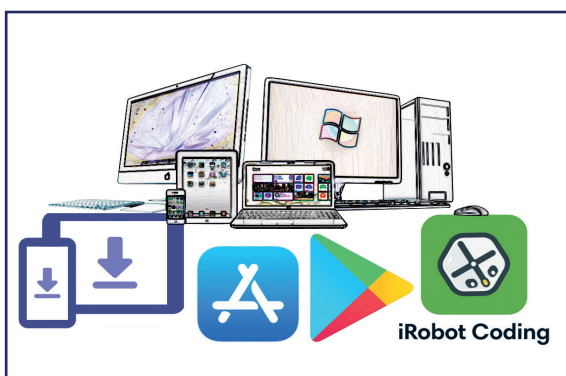
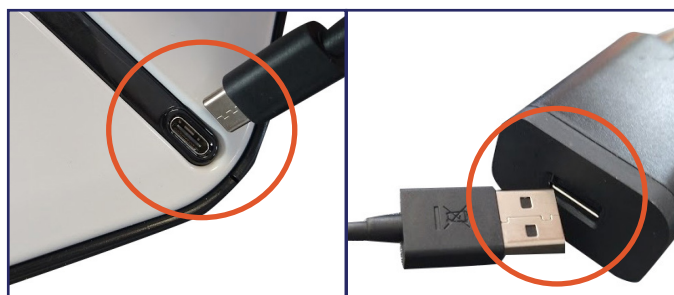


Kom godt i gang robot Root

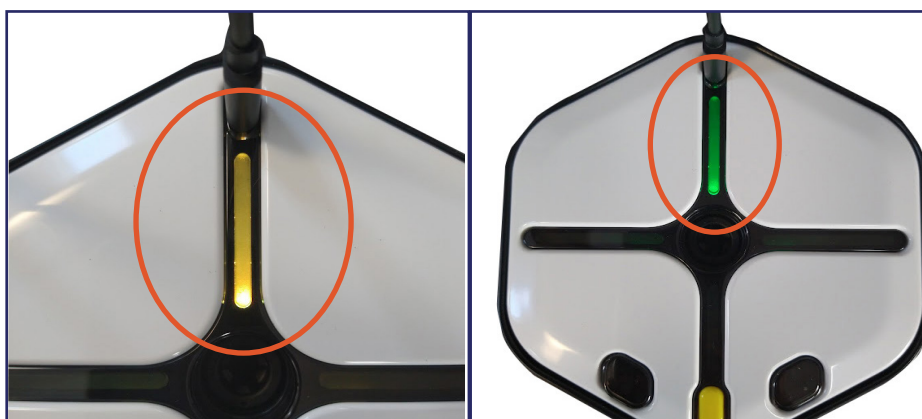
Før brug

1. Root skal oplades med et USB C kabelt som er i kassen. (Opladeren medfølger ikke)



2. Mens Root oplader kan Root Coding app'en downloades fra App Store eller Google Play. Der kan også vælges at arbejde online på code.irobot.com (Der kan allerede nu begyndes på at programmeringen, selvom der ikke er oprettet forbindelse til Root).

3. Root blinker gul for at oplade og lyser grøn, når den er helt opladet.

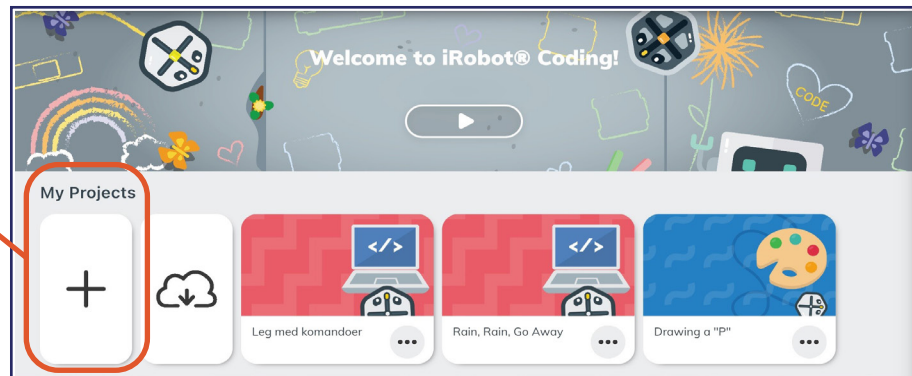


4. Root tændes ved at trykke på den gule knap (Roots næse) i 3-5 sek.

Kom i gang robot Root

Opret forbindelse til din Root

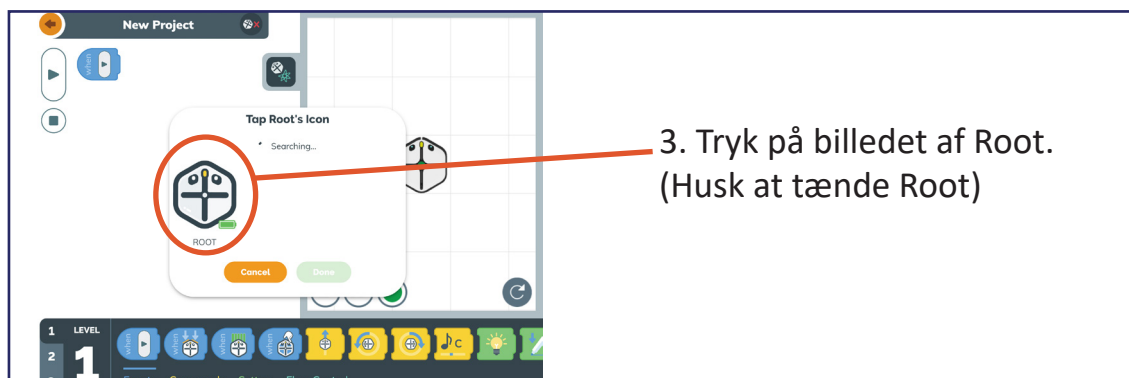
1. Tryk på "+" for at oprette et nyt projekt



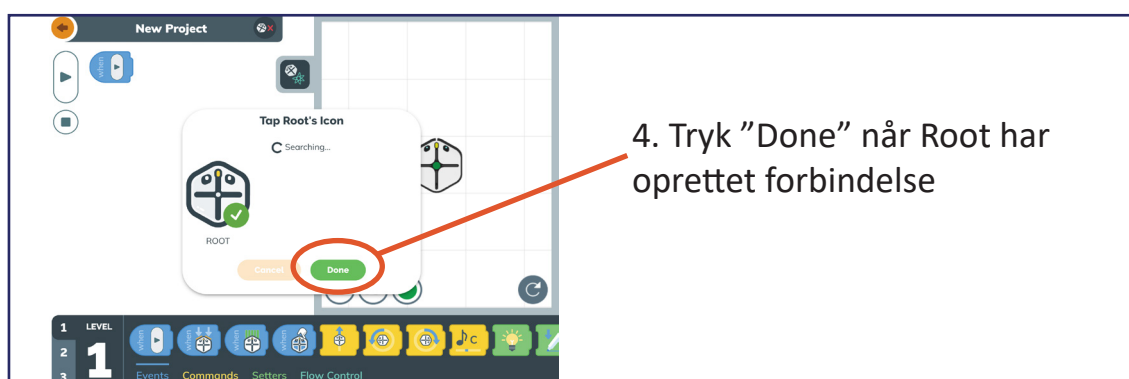
2. Tryk på iconet ud for "New project"



3. Tryk på billedet af Root.
(Husk at tænde Root)



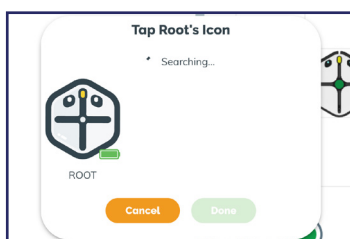
4. Tryk "Done" når Root har oprettet forbindelse



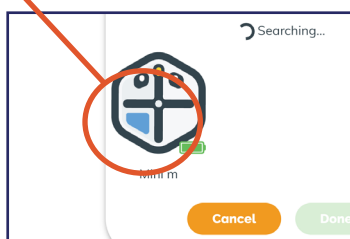
Kom godt i gang robot Root

Tips ved klasse brug

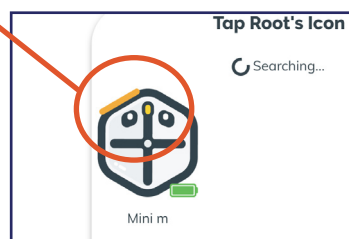
Når en hel klasse starter op med alle robotterne, kan det være svært at finde ud af, hvilken robot der skal forbindes til. Da der i selve "Connect to Root" vinduet, være vidst alle de tændte robotter. For at finde ens robot, kan man trykke på føle sensorerne eller på bump sensorerne. Der hvor der trykkes vil blive vist i vinduet.



I dette vindue vil alle Robotterne være vist

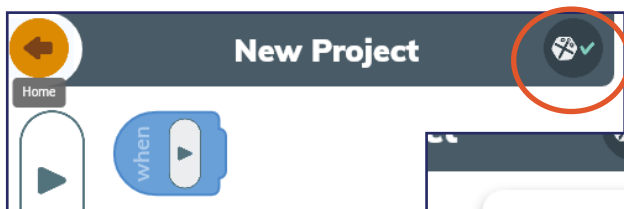


Når der røres ved føle sensorerne, lyser den sensor der er rørt ved op på skærme.

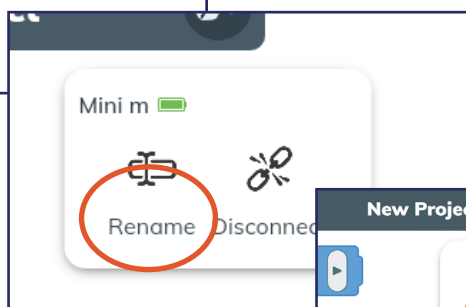


Når der trykkes på bump sensorerne, lyser sensoren på skærme op

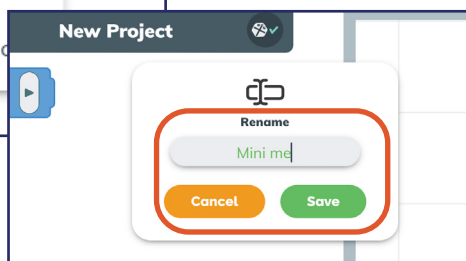
Nå man har connectet til ens Root, kan man vælge at give den et andet navn. Så ens robot er nem at finde igen, hvis forbindelsen bliver afbrudt. Der trykkes på iconen med symbolet af en Root og et "V-tegn" (billede 1, nedenfor). Herefter på "Rename" (billede 2). Her skrives det navn, man vælger til sin Root og tryk "Save" (billede 3).



Billede 1



Billede 2

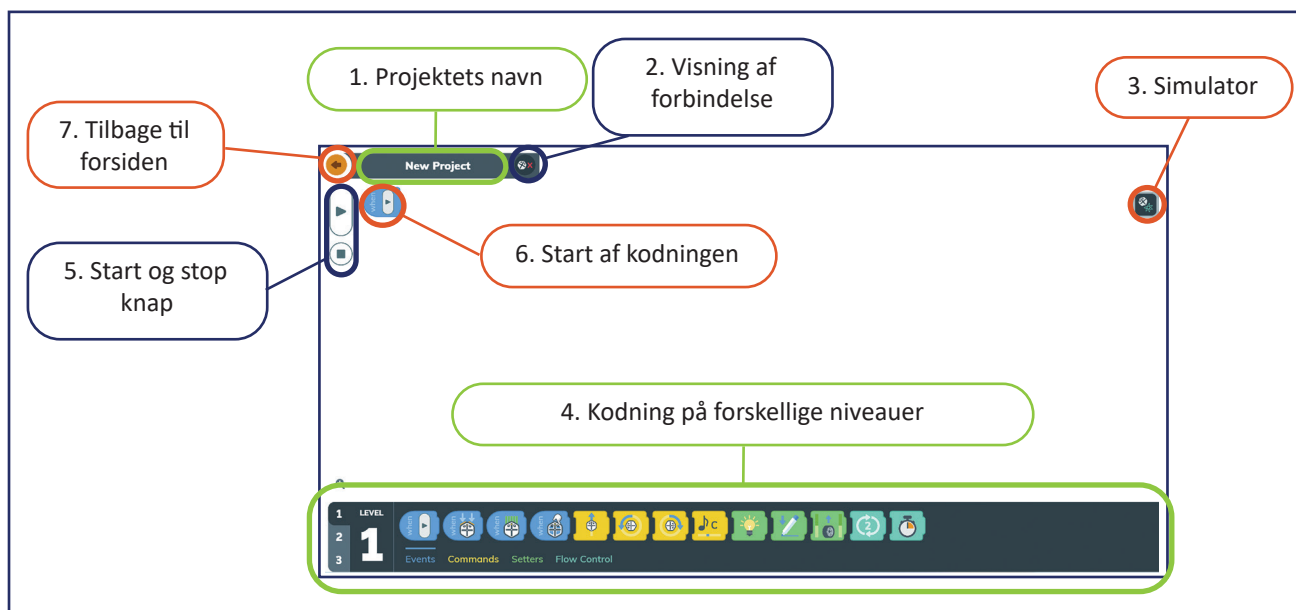


Billede 3

Kom godt i gang robot Root

Brugen af iRobot kodnings App

På billedet nedenfor er der vist de forskellige funktioner i iRobot app'en. Under billedet og på de næste sider, uddybes nogle af funktionerne lidt mere.



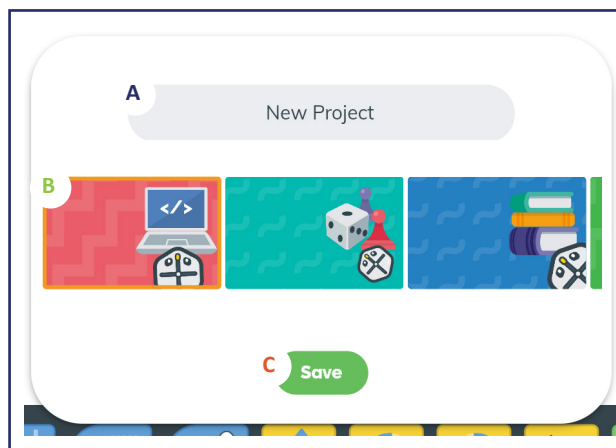
1. Projektets navn

Når du trykker på "New project" vil der komme et billede som vist her til højre.

A. Her kan du navngive dit projekt ved at klikke i feltet.

B. Her kan du vælge hvilket billede du vil have tilknyttet dit projekt. Der er flere end blot de tre der kommer frem. Du kan bladre i dem ved at sætte fingeren på og swipe til venstre. På computeren skal du holde venstre klik nede mens du fører musen til venstre.

C. Ved at trykke på "Save" gemmer du dit projekt.

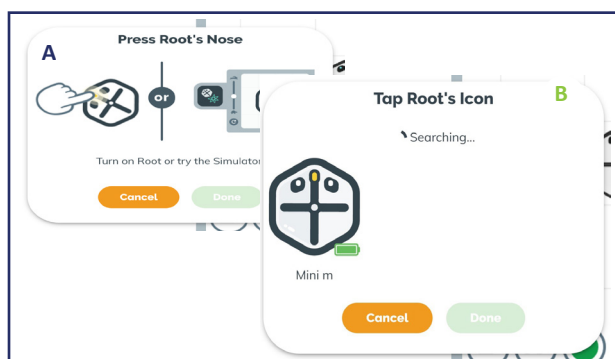


2. Visning af forbindelse

Her ses om der er forbindelse til Root. Ved at trykke på iconet. Kan der fremkomme 2 vinduer.

A. Hvis du ikke har tændt for Root vil dette vindue dukke op. Du kan vælge at tænde for Root eller bruge simulatoren istedet.

B. Hvis Root er tændt fremkommer dette vindue og du skal trykke på Root og derefter på "Save" for at oprette forbindelse.



Kom godt i gang robot Root

Brugen af iRobot kodnings App

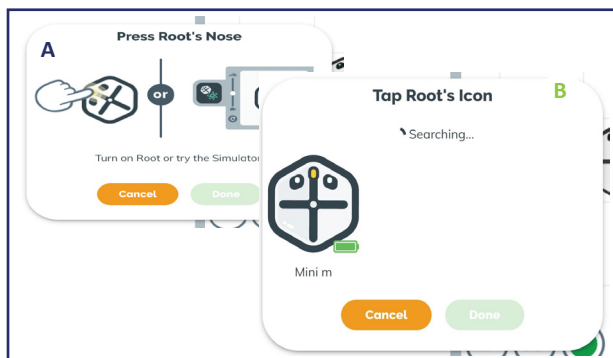
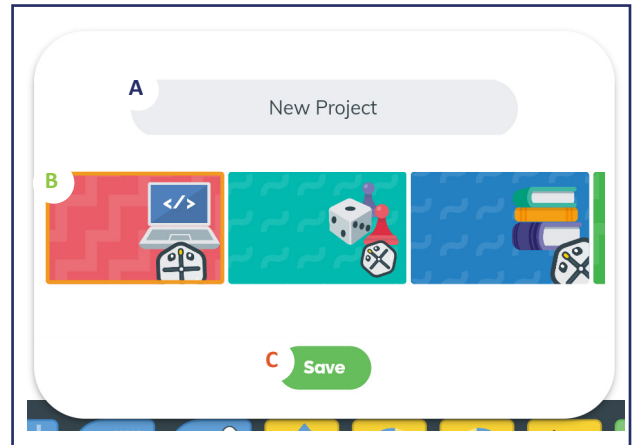
1. Projektets navn

Når du trykker på "New project" vil der komme et billede som vist her til højre.

A. Her kan du navngive dit projekt ved at klikke i feltet.

B. Her kan du vælge hvilket billede du vil have tilknyttet dit projekt. Der er flere end blot de tre der kommer frem. Du kan bladre i dem ved at sætte fingeren på og swipe til venstre. På computeren skal du holde venstre klik nede mens du fører musen til venstre.

C. Ved at trykke på "Save" gemmer du dit projekt.



2. Visning af forbindelse

Her ses om der er forbindelse til Root. Ved at trykke på iconet. Kan der fremkomme 2 vinduer.

A. Hvis du ikke har tændt for Root vil dette vindue dukke op. Du kan vælge at tænde for Root eller bruge simulatoren istedet.

B. Hvis Root er tændt fremkommer dette vindue og du skal trykke på Root og derefter på "Save" for at oprette forbindelse.