

Skyggefløjteren

En natlig skabning med evnen til at manipulere mørket. Den kan skabe skygger, som den bruger til at skjule sig selv eller andre.

Tidsvæveren

En fuglelignende væsen med vinger, der skinner som sollys. Den kan bøje tid og flyve ind i fortiden eller fremtiden.

Krystalkæmperen

Et bjerglignende dyr, der kan forvandle sin krop til uigennemtrængelig krystal og reflektere ethvert angreb.

Vindhviskeren

En elegant skabning med lange, strømlinede lemmer, der kan kalde på tornadoer og styre vinden med et enkelt vift.

Flammehjertet

En løve med en manke af ild, der kan tænde eller slukke flammer overalt og er immun over for varme og ild.

Havets Hersker

En havfrue med skinnende skæl, der kan kontrollere vand og skabe gigantiske bølger eller stilne storme.

Jordbinderen

Et væsen, der ligner en gående skov, med evnen til at få planter til at vokse og blomstre på kommando.

Ætervandrereren

En mystisk skabning, der kan blive usynlig og bevæge sig gennem vægge, som om den var lavet af ren energi.

Gedemesteren

Et væsen med horn og en skarp intelligens, der kan kommunikere med og kontrollere alle typer dyr.

Stjernefaldet

En drage, der kan flyve gennem rummet og skabe små stjernesud, der lyser op i natten.